ロールコール

ROLL CALL

FACT SHEET

2026年12月1日（火）配信

iOS／Android・基本無料（アプリ内課金あり）

5つの学園の生徒たちが戦場に立つ、マス目の戦略シミュレーションRPG。

基本情報

タイトル	ロールコール
ジャンル	学園戦略シミュレーションRPG
配信日	2026年12月1日（火）
対応機種	iOS（iPhone・iPad）／Android
地域・言語	日本・日本語
価格	基本無料（アプリ内課金あり）
開発・運営	FANTAG INC.
公式サイト	https://rollcall-jp.com/
App Store	https://apps.apple.com/jp/app/id6792681102
Google Play	https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.fantag.frontline
プレスキット	https://rollcall-jp.com/press.html
お問い合わせ	contact@rollcall-jp.com

あらすじ

地下迷宮の奥で、封印された扉が開いた。その日から、シンジュク学園は変わっていく。総帥シユウのもと、となりの学園から物を奪い、その手を広げはじめた。シブヤ学園のトウカの呼びかけに、ナカノ学園・スギナミ学園・ミナト学園が応え、4つの学園は「学園連合」を組んでシンジュク学園に立ち向かう。その戦場に、見知らぬ白い少女が現れる――。

特徴

- **生徒ごとのスキルで、戦況を動かす。**6人の部隊が、速度の順に1人ずつ動くターン制。兵種（剣・盾・槍・弓）の有利、紋様（炎・水・風・雷）の4すくみ、味方で囲む「包囲」、敵のブレイクゲージを削り切る「ブレイク」を組み合わせて戦う。
- **遊び方に合わせて任せられる。**AUTO（敵の攻撃の受け方だけ任せる・すべて任せる）と倍速。一手を何度でも巻き戻せる（交流戦・総力戦などを除く）。ステージミッションをすべて達成したステージは「掃討」で回れる。
- **5つの学園の生徒たち。**シブヤ学園・ナカノ学園・スギナミ学園・ミナト学園・シンジュク学園の生徒をスカウトで迎え、Lv・昇段・レアアップ・限界突破・スキル・装備・絆・メモリアで育てる。
- **戦いのあとは、食卓へ。**ミニゲームで素材を集め、料理をふるまって絆を深める。絆の深まった生徒は「支援」として、戦場に出ずに仲間の行動に加勢する。調査遠征に出た生徒は、遊んでいないあいだも特訓ノートやかけらを持ち帰る。
- **戦闘。**全学園の21章（各15戦）、学園ごとの戦闘（各7章）、ハード。
- **スカウト。**★5の提供割合は3%。天井は、限定スカウト・選べるピックアップ・新キャラピックアップ・ピックアップスカウトが100回（そのキャラ）、紋様ピックアップ・学園ピックアップ・キャラスカウトが50回（★5のだれか）で、回数は次の開催へ引き継ぐ。初心者スカウトは無料で10回、10回目は★5確定で、気に入るまで引き直せる。

©FANTAG INC.

取材・素材のご依頼：contact@rollcall-jp.com